

Ответы:

№ задания	Количество баллов	Ответ
1	1	Информация – это знания, которые человек получает из окружающего мира и реализует с помощью вычислительной техники.
2	1	Д
3	1	А
4	1	Б
5	1	Д
6	1	3072 байта, 24 576 бит
7	1	1024 Кбайта, 1 Мбайт
8	2	350 бит
9	2	36000 бит, или 4500 байт
10	4	57 = 111001 33 = 100001 89 = 1011001 102 = 1100110
11	1	Система счисления — это способ изображения чисел и соответствующие ему правила действия над числами.
12	2	ЛИМОН
13	2	ВИТЬ

Критерии оценивания:

максимальное количество баллов – 20

оценка «неудовлетворительно» - 0-6 балла

оценка «удовлетворительно» - 7-11 баллов

оценка «хорошо» - 12-16 баллов

оценка «отлично» - 17-20 баллов

Тест информатика 9 класс Босова 1 четверть

1. Что такое моделирование? Это метод ,при котором:

А) создаются и описываются модели

Б) создаются и исследуются модели

В) все варианты

2. Что такое информационная модель?

1)это описание оригинала на одном из языков

2) это описание прототипа на одном из языков

3)это создание прототипа и описание его

4) все варианты

3. Что такое натурная модель?

1)это реальный объект, существующий в природе

2)это созданный объект, в уменьшенном или увеличенном виде

3) ваш вариант _____

4. Что является целью моделирования?

1) Придумывание новых предметов

2) Изучение одного свойства оригинала

3) Изучение всех свойств прототипа

4) Изучение тех свойств оригинала, которые интересны и необходимы

5) Все варианты

5.Что такое модель?

- 1) Это красивая девушка
- 2) Это понравившийся объект
- 3) Это созданный объект, в котором отражены необходимые признаки предмета для изучения
- 4) Все варианты

6.Что такое формализация?

- 1) Замена реального объекта его описанием
- 2) Замена реального объекта информационной моделью
- 3) Создание объекта по заданному описанию
- 4) Все варианты

7.В каких случаях используется моделирование?

- 1) на уроках
- 2) при мытье посуды
- 3) изучении движения земли вокруг солнца
- 4) все варианты

8.Выберите информационную(ые) модель(и):

- 1) описание строения скелета человека
- 2) запись в чем пришел на поле игрок команды
- 3) рассказ о том, как вы едете из Запрудни в Москву
- 4) все варианты

9.Этапы построения информационной модели. Выберите нужные понятия и расположите в правильном порядке:

- 1) определение объекта описания
- 2) анализ
- 3) формализация
- 4)информационная модель
- 5) выделение существенных признаков
- 6)знакомство с правилами правописания

10.Математические модели это:

- 1) модели, построение в которых предусматривает использование формальных языков
- 2) зависимость физических величин $x=x_0+V_0t$
- 3) $a+c=c+a$
- 4) все варианты

11.Графы это:

- 1)система состоящая из вершин и ребер
- 2) система состоящая из вершин и дуг
- 3)система состоящая из вершин и связей
- 4) все варианты

12.Дуги это

13.Вершины это

14.Граф называется взвешенным, если:

- 1) его положили на весы
- 2) связи в нем обозначены некоторой числовой характеристикой
- 3) вершины в нем обозначены некоторой числовой характеристикой
- 4) все варианты

15.Граф называется ориентированным, если

- 1) в нем связи – дуги
- 2) в нем связи – ребра

- 3) в нем связи имеют направление
- 4) в нем есть циклы

15.Используя граф постройте все возможности рассадки 3 человек на 4 стульях

16.Из чего состоят таблицы

- 1) из строк и графов
- 2) из строк и ячеек
- 3) из строк и столбцов
- 4) все варианты

17.Постройте матрицы смежности для каждой весовой матрицы и граф

	a	b	c	d	e	f	g
a	0	0	0	0	0	0	0
b	1	0	0	0	1	0	1
c	2	5	0	0	0	0	0
d	0	1	0	1	0	0	0
e	0	0	1	0	2	0	0
f	0	2	0	0	0	0	1
g	0	0	0	2	0	0	0

	a	b	c	d	e	f	g
a	4	4	0	0	1	1	0
b	2	0	0	0	1	0	1
c	0	2	2	1	0	0	1
D	0	0	0	0	1	0	0
E	1	0	0	0	0	0	0
F	0	2	0	3	0	0	5
G	0	0	0	0	1	0	0