



Интегрированная творческая среда ЛОГО мира 3.0

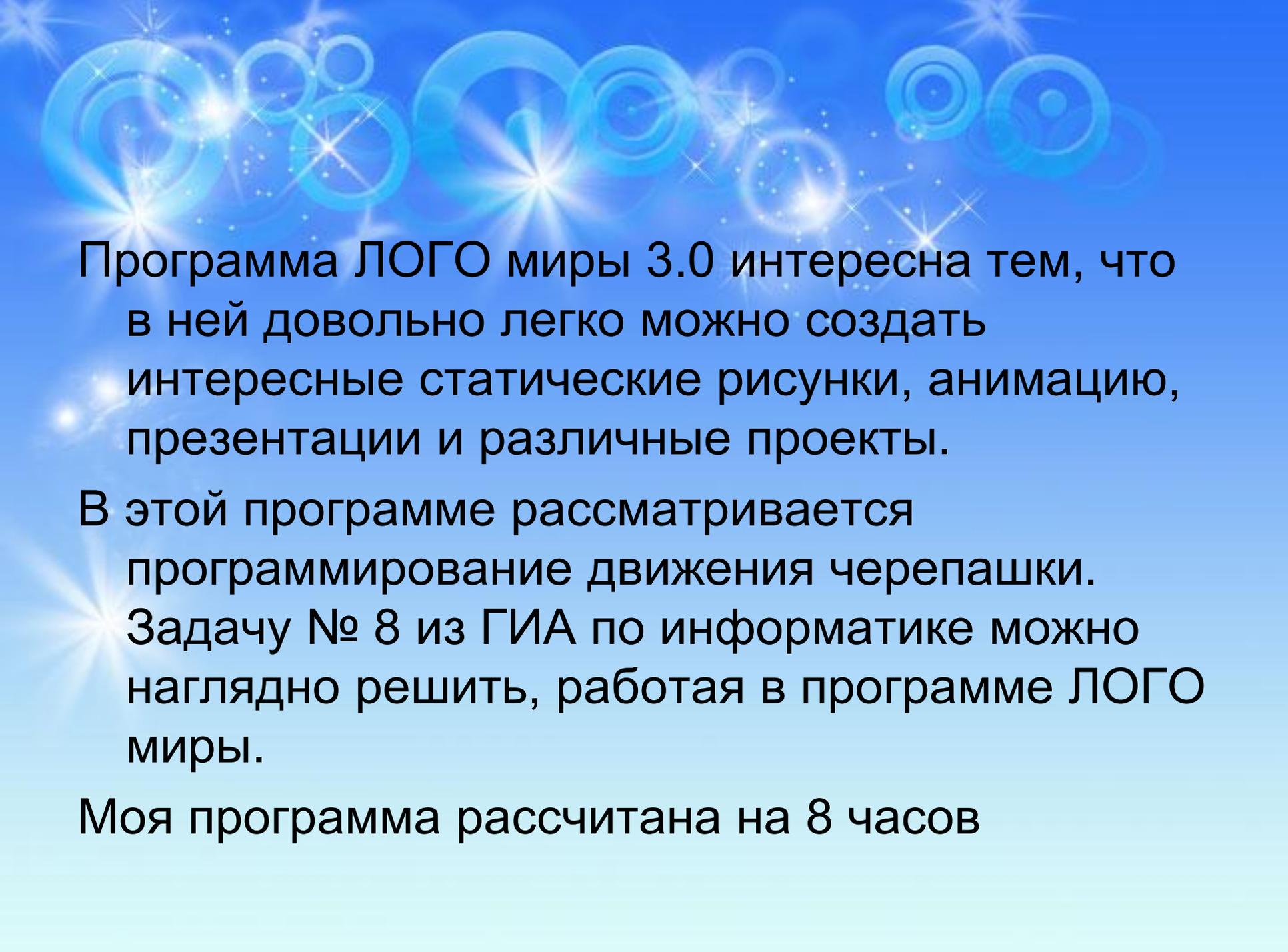
Автор: учитель информатики «МБОУ Бакчарская
СОШ»
Федорова Лилия Александровна

Пояснительная записка

- Информационно-коммуникативная компетентность, другими словами, система общих умений практически работать с информацией и передавать ее другим - это один из основных приоритетов в целях современного общего образования. Основой для ее формирования является образовательная область "Информатика и информационные технологии" в интеграции с другими образовательными областями.
- Одной из важных составляющих программы являются интерактивные проекты, в ходе которых происходит изучение и активное усвоение материалов курса.

Пояснительная записка

- Этот курс предназначен для учителей начальной школы, интересующихся компьютерной графикой и учителей информатики, начинающих вести уроки в основной школе по учебнику Макаровой Н.В.



Программа ЛОГО мира 3.0 интересна тем, что в ней довольно легко можно создать интересные статические рисунки, анимацию, презентации и различные проекты.

В этой программе рассматривается программирование движения черепашки. Задачу № 8 из ГИА по информатике можно наглядно решить, работая в программе ЛОГО мира.

Моя программа рассчитана на 8 часов

Основные задачи курса:

- Научить использовать мультимедийные возможности программы ЛогоМиры 3.0 для оформления и презентации проектной деятельности.
- Познакомить с основными технологическими приемами работы в ЛогоМирах. Познакомить с основами программирования в ЛогоМирах.
- Научить использовать Интернет-ресурсы в проектной деятельности.

Деятельность обучающихся

- Работа в графическом редакторе программы ЛогоМиры.
- Работа в текстовом редакторе программы ЛогоМиры.
- Работа со звуком в программе ЛогоМиры.
- Работа с языком программирования Лого.
- Поиск иллюстративной и текстовой информации в Интернете

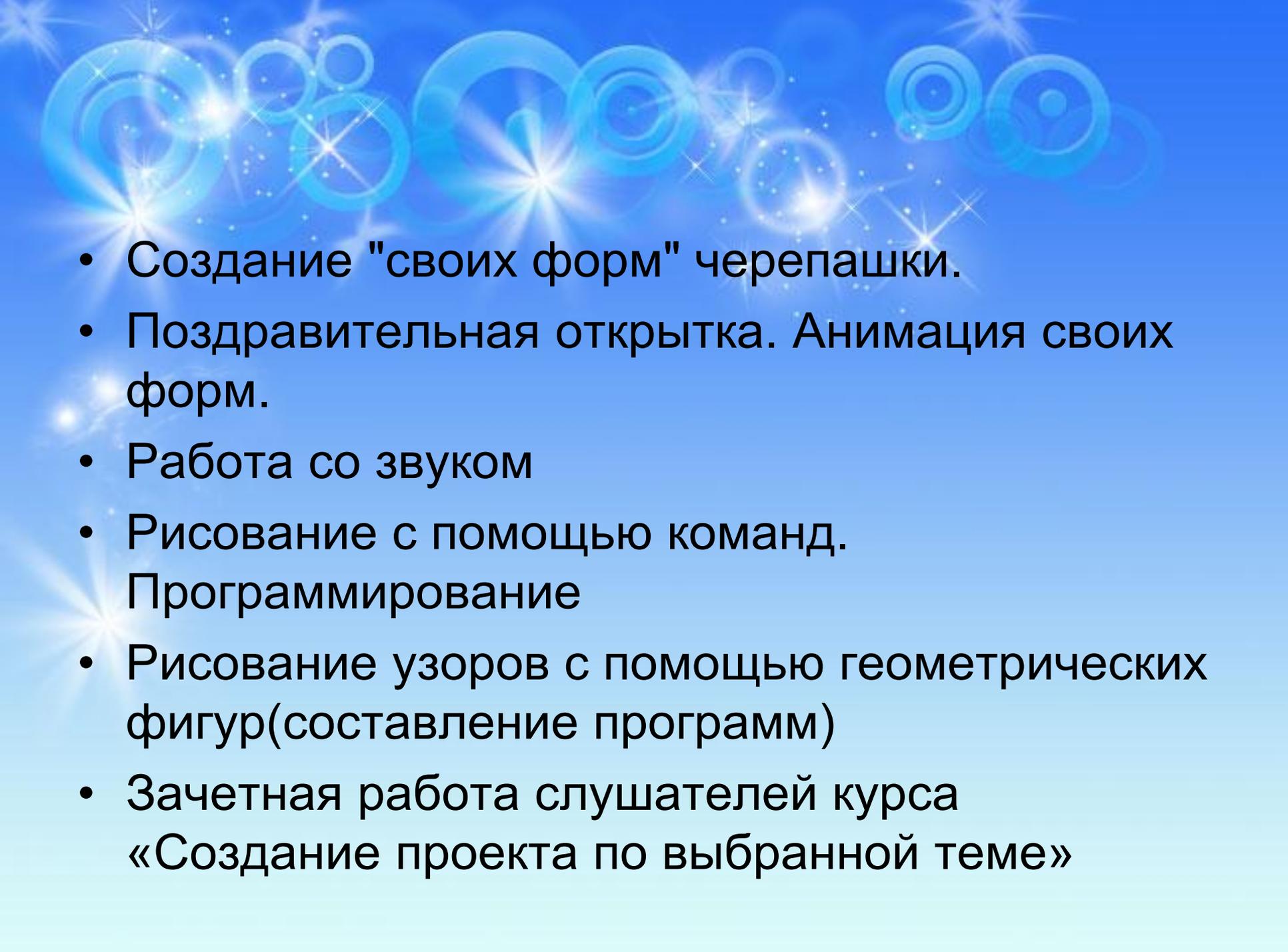
- **Формы, методы, инструментарий контроля критерии оценки.**
- Результатом работы на каждом занятии является создание файла в программе ЛогоМиры3.0 по проектной теме, изучаемой на уроках русского языка, литературы, естествознания.

Материально-техническое оснащение курса.

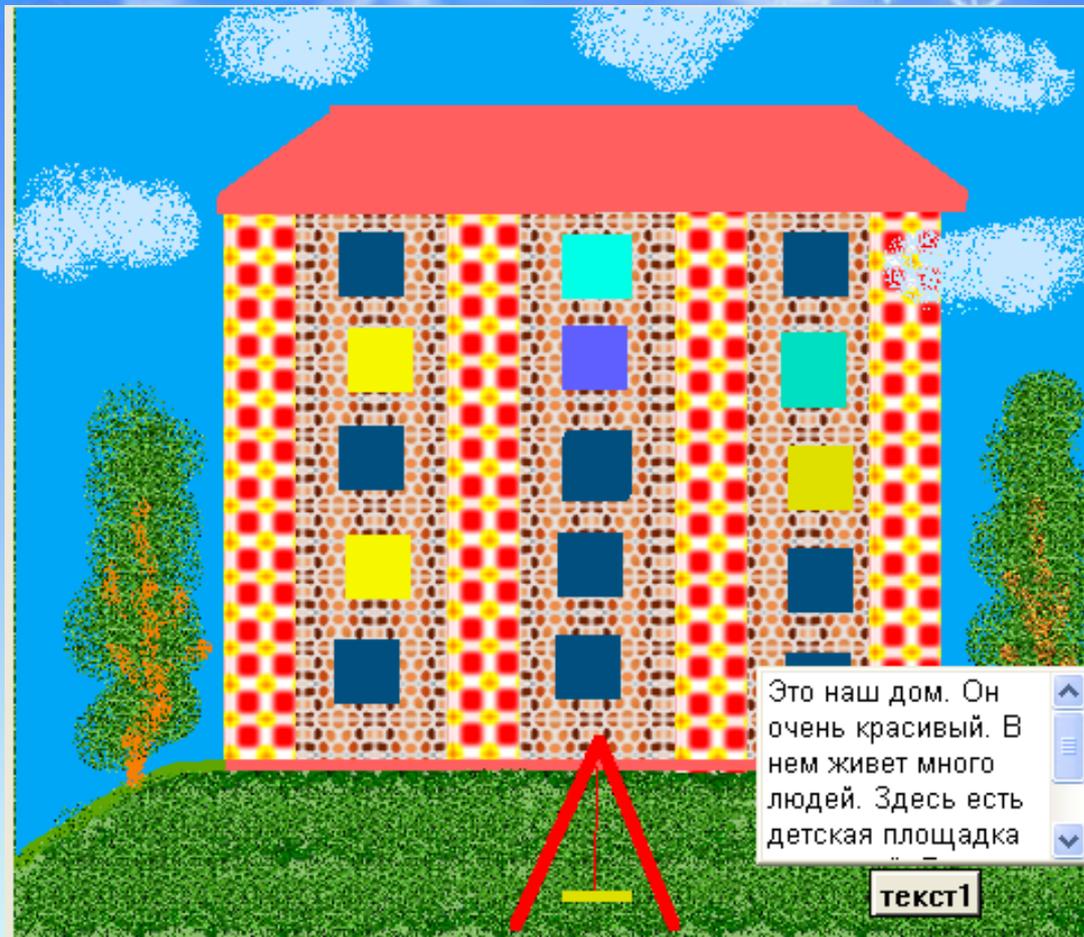
- Для работы в курсе требуется следующее
- программное обеспечение:
- ЛогоМиры 3.0 (для платформ PC и Mac)
- Любой браузер (Explorer, Safari, Mozilla)
- Проектор

Учебно-тематический план (УТП). «Информатика и ИКТ. Проекты в среде ЛогоМиры»

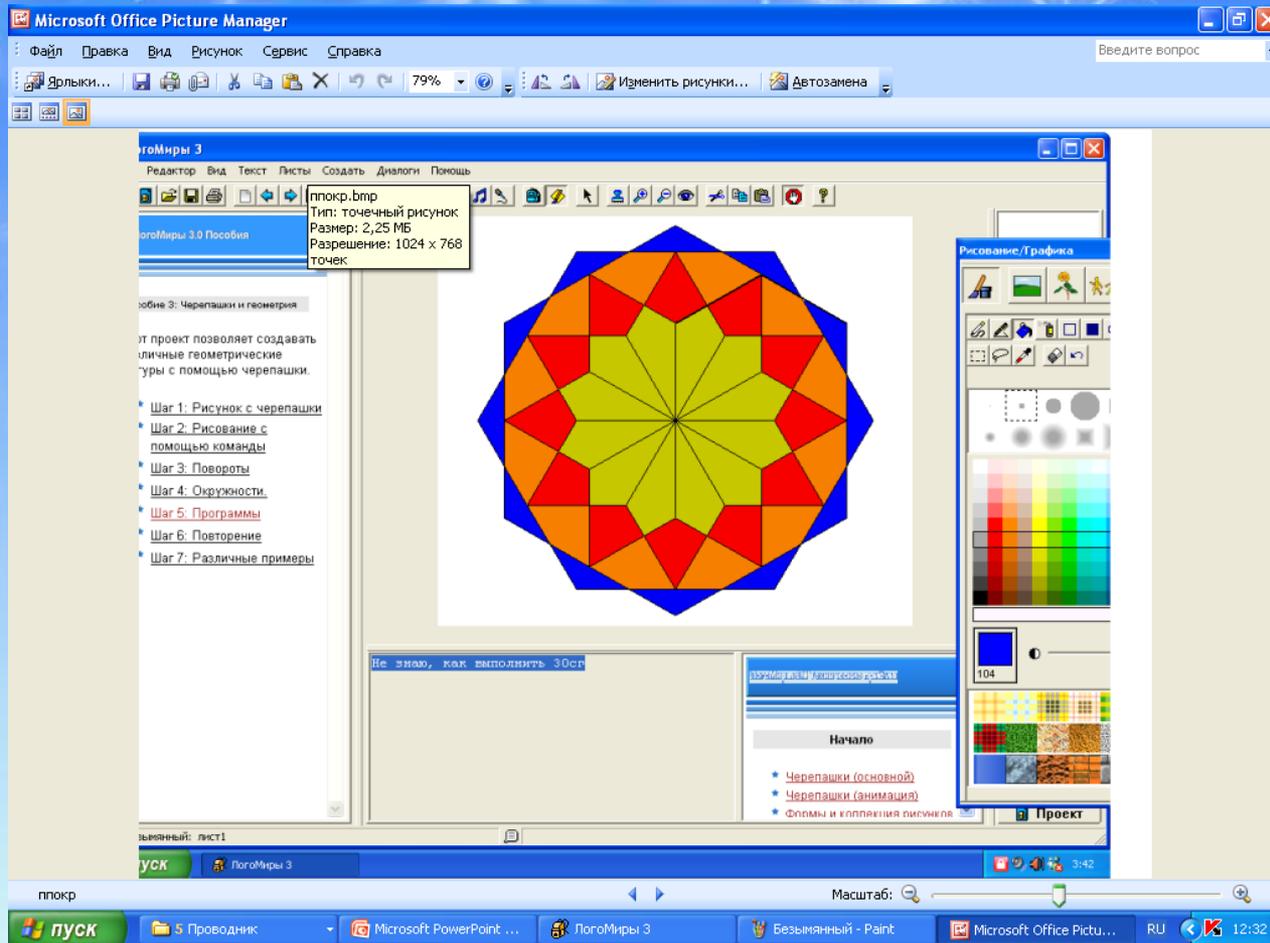
- Работа в Графическом редакторе среды ЛогоМиры
- Проект «Давайте познакомимся». Работа в текстовом редакторе.
- Как сохранить работу в виде рисунка. Проект "Расскажи о Солнце".
- Поиск картинок в Интернете. Импорт картинок в ЛогоМирах.

- 
- Создание "своих форм" черепашки.
 - Поздравительная открытка. Анимация своих форм.
 - Работа со звуком
 - Рисование с помощью команд.
Программирование
 - Рисование узоров с помощью геометрических фигур(составление программ)
 - Зачетная работа слушателей курса
«Создание проекта по выбранной теме»

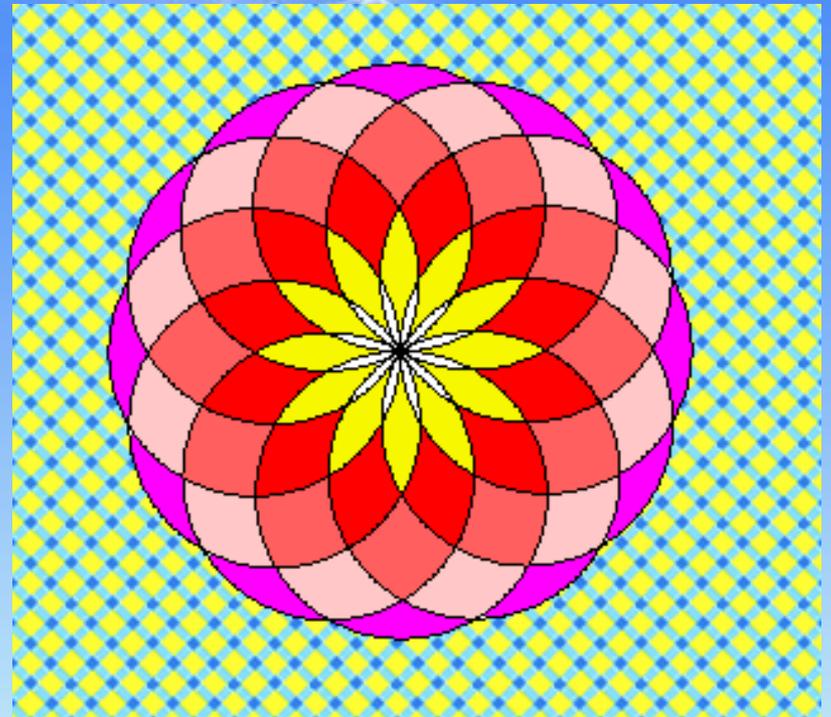
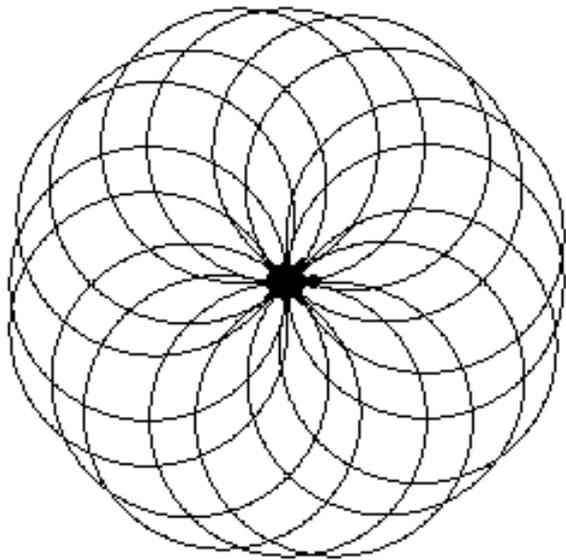
Примеры выполненных работ в программе ЛОГОмиры3.0



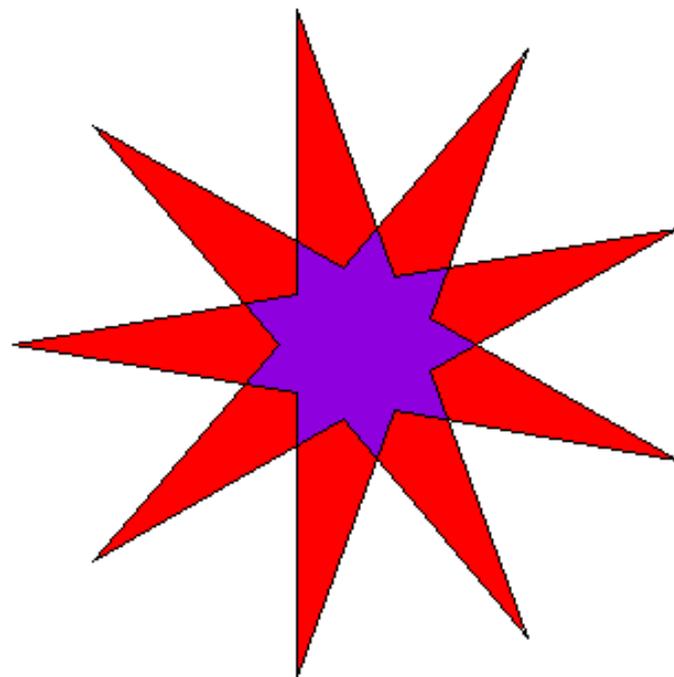
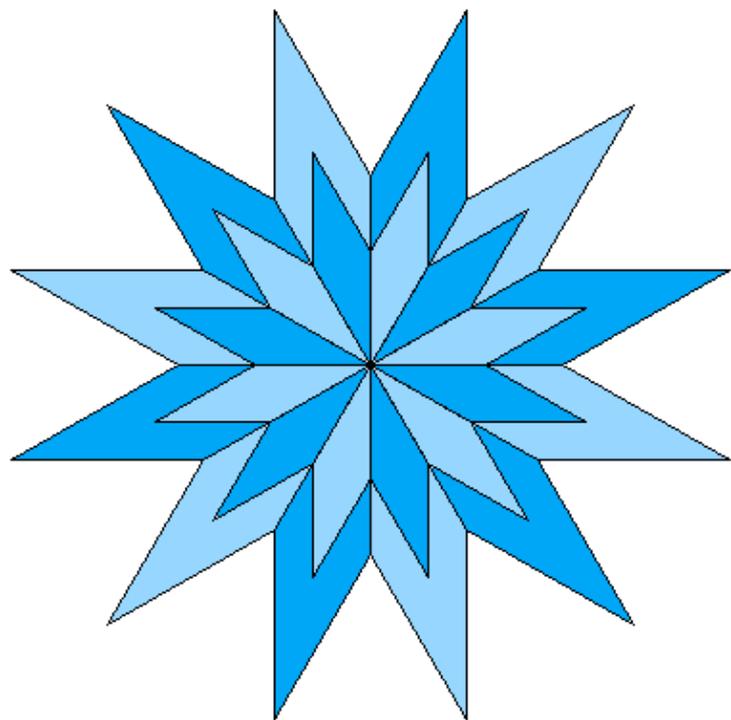
Рисование узоров с помощью геометрических фигур

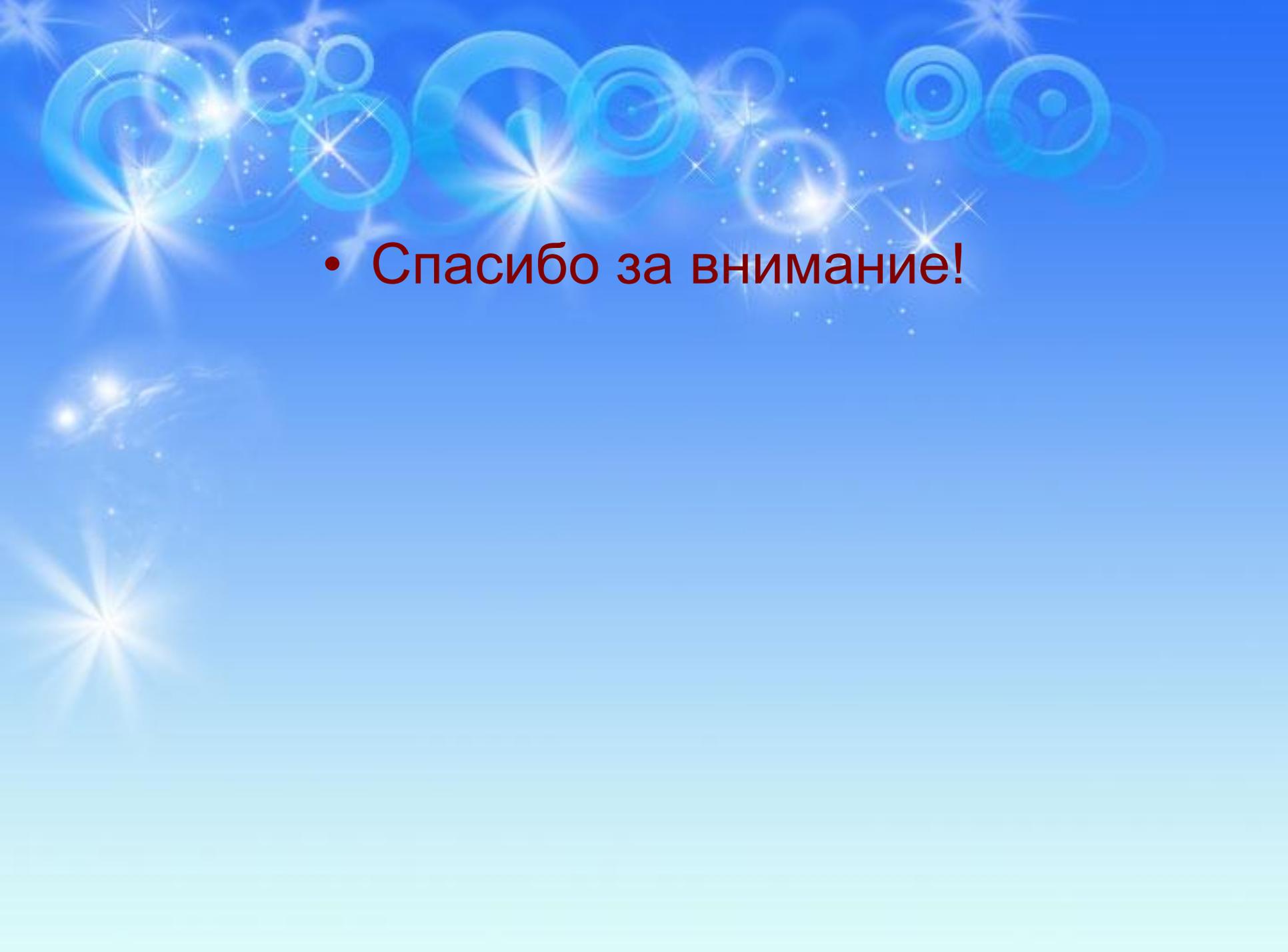


Рисование розеток



Рисование звезд



The background is a gradient of blue, transitioning from a darker blue at the top to a lighter blue at the bottom. It is decorated with numerous glowing blue circles of various sizes, some with concentric rings, and bright white starburst effects with multiple points. The overall aesthetic is clean, modern, and celebratory.

- **Спасибо за внимание!**