

Flash– анимация

Автор: учитель информатики
МБОУ «БакчарскаяСОШ»
Федорова Лилия Александровна

Пояснительная записка

- ▶ Тернистый путь освоения компьютерной графики невозможно осилить сразу. Данный курс является очередной ступенью продвижения по этому пути.
- ▶ Flash – это интегрированная среда, разработанная как инструмент создания интерактивной векторной анимации для Web – страниц.

Пояснительная записка

- ▶ Курс «Flash– анимация» предназначен для учителей информатики, интересующихся компьютерной графикой и анимацией и желающих оживить свои презентации и учебные пособия качественной векторной графикой и анимацией, а также научить этому учащихся.
- ▶ Курс рассчитан на 8 часов

Задачи курса

- ▶ Познакомиться с графическими возможностями Flash MX 2004
- ▶ сформировать навыки выполнения технологической цепочки разработки анимации формы и анимации движения.
- ▶ научиться создавать и тестировать Flash –ролики

Техническое обеспечение:

- ▶ Flash MX 2004
- ▶ Проектор

Планирование курса:

№ п/п	Содержание	Часы
1	Знакомство с инструментами рисования. Рисование цветов	1
2	Анимация. Покадровая анимация. Работа со слоями. Проект «Движение Земли вокруг Солнца». Самостоятельная работа над проектом: «Гусеница на лугу»	2
3	Анимация формы Shape tweening. Проект «Превращение шара в звезду»	1
4	Слой –маска Mask-Layer. Проект « Праздничный салют»	2
5	Слой-траектория Motion-Guide Layer. Проект «Полет бабочки»	1
6	Подведение итогов. Просмотр выполненных роликов. Сохранение роликов в различных форматах.	1